Ilan OUAMROUCHE

Gameplay / Tools programmer

Je suis diplômé d'un Master de programmation de Jeux et Médias intéractifs numériques. Je possède des compétences en programmation gameplay ainsi qu'en développement et entretien d'outils utilitaires.



www.linkedin.com/in/ilan-ouamrouche

ilanouamrouche.me/portfolio

ilan.ouamrouche@outlook.com

Compétences

Programmation

Logiciels

Expériences professionnelles

Oct. 2023 - Avril 2025

Tools Programmer DevOps - C.D.I.

DON'T NOD

Développement et entretien d'un large éventail d'outils utilitaires : build et lancement des projets, visualisation d'assets, outils Perforce... Utilisation de C#.NET, WPF, Vue.js, Typescript, CI/CD...

Mars 2023 - Sept. 2023

Tools Programmer Assistant - Stage

UBISOFT PARIS

JUST DANCE 2023 EDITION

Entretien d'outils destinés à la production de contenu, ainsi que des services web associés. Utilisation de C# .NET et WPF.

Mars 2021 - Sept. 2021

Development Tester Assistant - Stage

UBISOFT PARIS MOBILE

WILD ARENA SURVIVORS

Tests des builds d'un projet de jeu mobile en développement, rédaction de rapports de bugs, échanges avec l'équipe de programmation.

Diplômes et Formations

2021 - 2023

le cnam enjmin

Master Jeux et Médias Interactifs Numériques - Spécialité Programmation

Projets

Spike! - Projet de fin d'études

Jeu d'action aventure en 3D isométrique au gameplay exigeant. Réalisé en équipe de 10 étudiants. J'étais en charge du character controller.

DATE NIGHT - Projet de Master 1

Projet en équipe de 5 étudiants d'un jeu-vidéo utilisant la réalité virtuelle sous le moteur Unity en utilisant l'Oculus Quest 2. J'ai personnellement entièrement réalisé un controller VR de fauteuil roulant.

voir plus...

Atouts

Dynamisme et rigueur

J'aime m'investir dans ce que j'entreprends, faire preuve de proactivité et mener à bien les tâches qui me sont confiées.

Travail d'équipe

J'ai un grand sens du travail d'équipe de par mon expérience étudiante, professionnelle et associative. Je mets notamment l'accent sur la communication.

Langues

Anglais - Professionnel

Espagnol - Scolaire

Japonais - Bases

Centres d'intérêt

Programmation

Principalement en C#, je me forme également à d'autres technologies.

Musique

J'apprends le piano en autodidacte.

Jeux de société

J'apprécie beaucoup les jeux de plateau, notamment ceux coopératifs.

Gestion associative

Je suis membre du bureau de deux associations événementielles.